

Lucas Philippe

+55 (41) 99580-0680 · lucas.philippe.nunes@gmail.com · Curitiba, Paraná · [LinkedIn](#) · [Github](#)

Visão Geral

Engenheiro de Software com experiência em projetar, desenvolver e testar aplicações de software em ambientes ágeis, colaborando de forma eficiente com outras equipes para entregar aplicações de alta qualidade utilizando **React**, **Typescript**, **Node** e **Go**. Fluente em inglês e português, com espanhol intermediário e japonês básico.

Experiência

Desenvolvedor Frontend

Ligga Telecom

Jun 2024 - Presente

- Desenvolvimento, implementação, testes, implantação e manutenção de um aplicativo mobile em React Native com mais de 200.000 usuários ativos mensais, em colaboração com designers UI/UX e desenvolvedores backend para garantir uma integração contínua e boa experiência de usuário.
- Colaboração com equipes multidisciplinares, impulsionando decisões estratégicas na construção de uma aplicação web em React e Typescript, utilizada por todos os clientes.
- Integração e unificação de aplicações voltadas ao cliente com três sistemas de faturamento distintos de fornecedores variados, simplificando a jornada do usuário em uma experiência coesa e eficiente.

Estagiário em Engenharia de Software

E-Governe

Out 2022 - Dez 2023

- Colaboração com desenvolvedores seniors, realizando a migração de procedimentos Oracle SQL legados para PostgreSQL, alcançando uma redução significativa em custos anuais com licenciamento e aprimorando a performance do banco de dados.
- Criação de 10+ rotas de geração de relatórios escaláveis e tolerantes a falhas com Java Spring para atender necessidades dos clientes.
- Desenvolvimento e codificação de páginas web interativas, responsivas e de fácil utilização para mais de 150 escolas públicas, utilizando Angular, RxJs e TypeScript.

Monitor de Programação Orientada a Objetos

Pontifícia Universidade Católica do Paraná

Mar 2023 - Jun 2023

- Instrução em Programação Orientada a Objetos (POO) com a linguagem Java para uma turma de cerca de 40 alunos, com ênfase no entendimento conceitual dos tópicos, auxiliando-os a aprimorar habilidades em ciência da computação e resolução de problemas.
- Suporte individualizado e acompanhamento para garantir as melhores práticas de engenharia de software, contribuindo para uma média de notas superior em relação a outra turma do mesmo curso.

Formação Acadêmica

Pontifícia Universidade Católica do Paraná (PUCPR)

Engenharia de Software

Curitiba, Paraná

Jan 2021 - Dez 2025 (Previsão)

- Eleito Vice-Presidente do Centro Acadêmico de Engenharia de Software em 2024, representando mais de 400 alunos e liderando a organização da Semana Acadêmica da Escola Politécnica, promovendo o trabalho em equipe entre todos os 17 cursos da Escola Politécnica da PUCPR.
- Realização de disciplinas como Estruturas de Dados, Algoritmos, Bancos de Dados, Desenvolvimento Web, Arquitetura em Nuvem, Big Data e DevOps, mantendo índice de rendimento acadêmico de 89%.

Habilidades Técnicas

- Linguagens de programação:** Typescript, Javascript, Go, Java, Python, C#
- Desenvolvimento Frontend:** HTML, CSS, React, Angular, React Native, Redux, Vite, Tailwind, Jest
- Desenvolvimento Backend:** Node.js, Express, Hono, Java Spring
- Bancos de dados:** SQL, PostgreSQL, OracleSQL, MySQL, MongoDB, Prisma
- DevOps & Cloud:** AWS, Azure, Docker, Docker Compose
- Versionamento & CI/CD:** Git, GitHub, GitHub Actions, Azure Pipelines
- Redes & Segurança:** Redes, DNS, NGINX, SSL/TLS, Segurança de API
- Administração de Servidores:** Linux, Bash scripting, SSH, NGINX

Certificações

Salesforce Certified AI Associate

Salesforce

Nov 2024

Certificação Scrum Foundation Professional

Certiprof

Nov 2024

Certificação Six Sigma White Belt

Aveta Business Institute

Jul 2024

Desenvolvimento de Aplicações Web com React JS

Pontifícia Universidade Católica do Paraná

Jun 2024

Santander 2024 – Preparatório Certificação AWS

DIO

Mai 2024

Capacitação no Desenvolvimento de Software

Pontifícia Universidade Católica do Paraná

Jan 2022

Idiomas

- **Português:** Nativo
- **Inglês:** Fluente
- **Espanhol:** Intermediário
- **Japonês:** Básico

Achievements and activities

Voluntário

Instituto Água e Terra (IAT)

Set 2024 - Presente

Atuação em parte de uma equipe auxiliando o Instituto Água e Terra em esforços de conservação ambiental, transportando materiais essenciais, como pedras e madeira, para restaurar trilhas no Morro Pão de Ló em Curitiba.

Hackathon Challenge Based Learning

Apple Developer Academy

Out 2022

Utilização de ferramentas de prototipagem e metodologias de design thinking para resolver problemas do mundo real em grupos dinâmicos, apresentando uma solução para os organizadores ao final do evento.

XIX Olimpíada Brasileira de Informática (OBI 2017)

UNICAMP

Jun 2017

Participação na primeira e segunda fase da Olimpíada Brasileira de Informática, resolvendo problemas complexos com tempo limitado e utilizando algoritmos e estruturas de dados para solucionar desafios de forma eficiente.

2016 Paralympic Game Jam - 1º lugar

Pontifícia Universidade Católica do Paraná

Ago 2016

Recebimento do prêmio de melhor jogo por voto popular, desenvolvido durante a Paralympic Game Jam de 2016, uma competição intensa de 48 horas dedicada ao desenvolvimento de jogos.

Voluntário

Colégio Saint Germain

Fev 2015 - Dez 2017

Atuação com outros voluntários na confecção de cobertores térmicos de isopor para doação a lares de idosos, proporcionando conforto e aquecimento a uma população vulnerável durante os meses de inverno, contribuindo assim para o bem-estar e a dignidade da comunidade.